Enseñando a programar

Diego Alejandro Angarita Arboleda

Curso: Seminario de ing. Sistemas

Docente: Carlos Alberto Álvarez Henao

Tabla de contenido

-Introducción

-Cuerpo del trabajo

-Descripción del sujeto

-Herramientas usadas para el aprendizaje

-Preparación de la actividad

-Evidencias

-Opinión del sujeto

-Conclusiones

-Lecciones aprendidas

-Bibliografía

Introducción

El propósito de la actividad será reafirmar algunos de los conocimientos básicos de la programación aprendidos durante el semestre enseñando a otra persona que no sepa nada acerca de programación además de eso también se analizaran los resultados finales para saber que tan fácil o difícil es enseñar y/o aprender a programar. El usuario aprenderá usando javascript.

Descripción del sujeto

Nombre: Juan Pablo Osorio garces.

Edad: 19 años

Es estudiante de gastronomía.

Le gusta la tecnología, pero nunca presentó interés por la programación.

Herramientas usadas para el aprendizaje

Un IDE: Visual Studio Code

Se utilizará la siguiente página como apoyo <https://exercism.org/tracks/javascript/concepts>

Preparación de la actividad

Primera clase:

En la primera clase se enseñarán las bases del lenguaje.

Se comenzará diciendo que tipos de datos existen y como mostrarlos en la consola, luego se mostrara como guardar datos en las en variables “let y const”.

Se mostrará como hacer operaciones con números y strings, mencionando también algunos ejemplos de operaciones incorrectas.

Por último, el sujeto realizara algunos ejercicios con el fin de probar que comprendió todo el contenido visto en clase.

Segunda clase:

En esta clase se enseñarán los condicionales con la sentencia if-else y los operadores logicos para comparar datos.

-Primero se enseñará que es un condicional antes de escribir código.

-Se enseñará como como escribir la sentencia if-else correctamente.

-Se enseñarán que operadores logicos podremos usar para comprar datos.

-El sujeto realizara algunas actividades con el fin de verificar que el sujeto comprende los conceptos basicos de los condicionales, la sentencia if-else y operadores logicos.

Tercera clase:

En esta clase se enseñarán los conceptos básicos de los ciclos y la sentencia for y while.

-Primero se enseñarán los conceptos basicos de lo que es un ciclo y algunos de sus usos más comunes.

-Se enseñará como escribir correctamente las sentencias for y while con algunos ejemplos.

-El sujeto realizará algunos ejercicios con el fin de comprobar que comprendio los ciclos con las sentencias for y while.

Opinión del sujeto:

Aunque es difícil, creo que es un mundo tan interesante como difícil y desafiante que permite crear muchas cosas

Conclusiones:

Cualquier persona puede aprender a programar mientras tenga la suficiente determinación y constancia, incluso si no es para conseguir un trabajo el saber de programación e informática, así como la constante curiosidad de cómo funcionan las cosas.

Lecciones aprendidas:

Enseñar es una gran practica y método para saber realmente cuanto conocimiento tenemos de un tema además de también obligarnos a investigar y profundizar mas de aquello que queremos saber.